

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	大切な人
出自 (効果)	孤児			目標	強敵

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	33	25	32	9
ボーナス	3	2	3	11	8	10	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	3	14	11	11	4

HP	129
MP	232
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	21	0	0	0	0	0
左手	剣神の盾		0	0	0	10	3	-3	0
頭部	剣神の兜				-2	14	5	0	-2
胴部									
補助	剣神の籠手				1	9	1	3	-2
装身具	アイテム効果								
能力値			2	0	3	0	11	14	8
スキル	ニンブル							3	
その他	ミラージュ					3	6	3	1
総計(右)			2	21					
総計(左)			2	0	2	36	26	20	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	14	5		19	+ 8 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14	4	3	21	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
理知の宝玉	
ハイMP*4	
酔い止め	

現在重量： 8
 最大重量： 16
 所持金：
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：火属性の魔法ダメージにのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：魔術判定+1d6。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	-	1	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。メインクラスがメイジかその上級クラスでなければ使用できない。								
ファイアバルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：魔法攻撃は火属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+10]となる								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：魔法攻撃は地属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：そのメインプロセスで使用する魔法攻撃のダメージに+感知する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	3	
効果：魔法攻撃のダメージロールに+[(SL×2) D]する。1シーンに1回使用可能。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果：プリプレイに「種別：召喚具」の武器（P209）をひとつ選択せよ。シーン終了後、選択した武器は失われる。1シーンにSL回使用可能。								
アポスル：フレイム	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：<火>属性の魔法ダメージのみ有効。攻撃のダメージに+[SL×3]する								
ディバインキャスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：あなたが行なう魔術判定の達成値に+[SL+1]する								
ディバインマジック	3	10	DRの直前	-	自身	自動	3	
効果：あなたが行なう魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。そのダメージロールに+[装備している「種別：召喚具」の武器ひとつの攻撃力]する。1シナリオにSL回使用可能。								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：魔法攻撃のダメージにSL×5。								
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：《マジックフォージ》の効果に+SL×3d								

団結の誓い
 【恩恵】行動中：同じシーンに登場しているギルドメンバーのあらゆる判定に+1
 戦闘中：シーンに登場している自分のエンゲージにいるギルドメンバーのあらゆる判定に+1
 【制約】一人にならない
 【天罰】あらゆる判定に-1d

ミラージュ(無属性) 経験値：50/60
 HP：QL×2 MP：QL×5 物防：QL 魔防：QL×2 行動値：QL
 移動：1 魔法攻撃のダメージ：QL×4
 効果：パッシブ。自身の属性を無にする。
 LV3 パッシブ。魔術判定の達成値に+3、魔法攻撃のDRに+3D

フェイト 4/7

