キャラクター名
アッシュ・レイク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	騎士			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	16	10	8	8	10	9
ボーナス	6	5	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	2	2	4	3

HP	64
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	金剛の鞘								
能力値			7	0	4	0	4	6	13
スキル				2		5	3		
その他						3			
総計(右)			6	14	4	21	7	6	12 m
総計(左)			7	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 36	所持金： 1455	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀の命中判定に+1D。								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 種別：刀の武器をSL個取得。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀を装備部位：両に変え、攻撃力に+SL×2								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果： ダメージ-[武器攻÷2]。スキル補正は入れてから割る。								
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果： 上と同じ。メインプロセスに1回。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 攻撃を単体にし、ダメージに+CL×10								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力+SL×2、魔法防御力+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： カバーを行う。行動済みにならず、行動済みでも可。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持可能重量に【筋力基本値】×2。								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 基本能力値+3								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理・魔法防御力を+1								

赤髪のヒューリン。
騎士である父の姿を見て育ってきた。

アッシュの父、ロイは騎士の中でも飛び抜けて強く、グランフェルデン内でも噂される程だった。
しかし、父はドラゴンとの決戦で仲間を庇って死んでいった。
それを機に、いつか強くなって父を倒したドラゴンを討伐する夢を抱いて冒険者になった。

キャラクター名
アッシュ・レイク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：	シーン終了時使用。HPとMPを2D+CL点回復。							
効果：								
効果：								
効果：