キャラクター名
キャロス

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	40
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	狩人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	29	36	28	15	7
ボーナス	3	2	9	12	9	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	10	14	10	7	3

HP	142
MP	168
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ホワイトスタッフ		-2	18				-2	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	10	0	7	20	8
スキル									
その他								2	2
総計(右)			1	18	9	12	6	19	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	14		3	17	+ 5 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14		2	16	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	秘策の手紙
ベルトポーチ	ハイMPポーション*10
HPポーション×2	
ポーションホルダー	
MPポーション×５	
祝福の花	
真紅の杯	
プロフェットストラップ	
大きな目	
小道具入れ	
勇気のホイッスル*1	

現在重量： 15		
最大重量： 18	所持金： 779711	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行う。HPを[3D+CL×3]点回復する。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に[SL×2]する								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： セットアッププロセスにエネミー識別が使用可能になる。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 対象：場面(選択)」「射程；視界」のすべての対象にエネミー識別を行う。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :魔法攻撃を行う。ダメージは2D(貫通ダメージ)となる。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で１点でもダメージを与えたら威圧を与える。								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： ヒールと同時に使用。ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」の「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲(SL×2)体」に変更する。効果はメインプロセス終了まで持続する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
アフェクション	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果： 対象がダメージを受けるDRの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貫通ダメージの魔法攻撃に有効。魔法ダメージ[SL×4]								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+2d								
ライトバースト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ホーリーライトとディバインライトの命中判定+1d、ダメージに+[SL×4]								

貫通ダメージを与えるだけのキャラです。

キャラクター名
キャロス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクションの効果に+[5+SL×3]								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が戦闘不能の場合有効。戦闘不能を回復し、HP2D点にする。対象は行動済となる								
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :魔法攻撃を行なう。ダメージは[2D+10](貫通ダメージ)となる。対象が「分類：人間、霊獣、竜」で一点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える								
パトロナイズ	1	10	判定の直後	20m	単体	魔術判定	シーン1回	
効果：対象が行なう命中判定の直後に使用。その判定の達成値を難易度として魔術判定を行なう。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる								
ホロウライト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ホーリーライトとディバインライトのダメージに+[SL×4]する								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： メインプロセスで複数行なわれる攻撃に対して、１回ずつプロテクションが行えるようになる。								
マナスタッフ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に[SL×2]する								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別に成功した時そのエネミーの物理防御力と魔法防御力の値を知ることができる								
チェックメイト	1	4	DRの直前	20m	単体	-		
効果： 対象が行なう攻撃のDRの直前に行なう。その攻撃のダメージに+[SL)D]する。								
キュア	1							
効果：								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 残された足跡、痕跡などをもとに追跡するための感知判定に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+1D								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
アナライズエリア	1	6	メジャー	-	自身	魔術判定		
効果： 警戒行動を行えるようになる。その判定を知力判定で代用する。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限+5								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の移動修正が0未満の時は移動修正：±0に変更する。								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :対象：単体のアコライト、プリースト、ビショップの分類：魔術を「対象：十字(選択)」「射程：0Sp」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知基本値+3								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ感知+1D。失敗しても発動しない。								

キャラクター名：キャロス

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1							
効果：危険感知の判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								