

キャラクター名 アストレア	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	女	年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4820				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	9	器用度	8	2		19	3	ファイター	10		ライダー	11	
		敏捷度	5	5		19 + 2	3	プリースト/剣神ヒュール	2		アーティザン	6	
体	8	筋力	10	10		28 + 2	5	マジテック	1				
		生命力	8	10		26	4	セージ	1				
心	9	知力	1	7		17	2	エンハンサー	3				
		精神力	7	10		26	4	アルケミスト	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語		○	○	
武器習熟A/スピア	1B31	p		ドラゴン語		○		
全力攻撃	1B36	p		魔動機文明語		○	○	
両手利き	1B32	p		プロセルシア語		○	○	
二刀流	1B30	p						
武器習熟S/スピア	1B31	p						
二刀無双	1B31	p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パラライズミスト	
ビートルスキン	ヴォーパルウェポン	
マッスルベアー	バークメール	
高所攻撃	誤射防止	
探索指令	防護点増強/+1	
チャージ	幸運の誘い	
HP強化	魔物知識増強/+2	
人馬一体	戦場把握	
特殊能力解放	浮遊盾	
超高所攻撃		
トランブル		
獅子奮迅		
縦横無尽		
極高所攻撃		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	13	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧 マナタイトのイスクイアの魔導鎧+1		23	0	8		
盾 エンハンスシールド		20		2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	13	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス+1 <small>騎乗時+2ダメージ(オーダーメイド-2)魔法の武器化</small>	1H	20	0	2d+ 13	10	21	30										
ノーマルランス+1 <small>騎乗時+2ダメージ魔法の武器化(背中に収納)</small>	1H	20	0	2d+ 13	10	21	30										
ストライキングサイドファンング+1 <small>(オーダーメイド必筋-1)、騎乗時+3ダメージ、魔法の武器化(背中に収納)</small>	突2H	25	1	2d+ 14	10	22	45										
ストライキングサイドファンング+1 <small>(オーダーメイド必筋-1)、騎乗時+3ダメージ、魔法の武器化(背中に収納)</small>	振2H	25	1	2d+ 14	11	22	50										
ストライキングサイドファンング <small>(オーダーメイド必筋-1)、騎乗時+3ダメージ、魔法の武器化(背中に収納)</small>	1H両	25	0	2d+ 13	10	22	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	21	63	2d+ 13	11	76	神聖魔法	2	4			
						魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/3	【誤射防止】【魔物知識増強/+2】【戦場把握】
耳	マギスフィア(小)オプション付き	ターゲットサイトのオプションMP-1
顔	狩人の解析鏡	魔物知識判定成功時命中+1、失敗してもレベルが分かる
首	ポーションインジェクター	補助動作で仕込んでおいたポーションが使える
背中	ウェポンホルダー改	背中に武器・盾を2つまで収納
右手	疾風の腕輪	敏捷+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	ヒュール聖印(先魁の印)	先制を取られた時補助動作を1つできる。
その他	アルケミーキット	アルケミスト技能が使える

その他メモ	自動失敗 チェック
皮革職人5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
http://bakuen.sakura.ne.jp/DodontoF/	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

・「珥制り」必要名誉：30
基礎特技：なし 前提：なし 装備限定：なし
概要：動物・幻獣に対し、追加の弱点を適用する
この秘伝を使用するときには、秘伝使用者は、対象一体(部位)を指定します。
それが「分類：動物」または「分類：幻獣」のキャラクターで、かつ、魔物知識判定の結果、既に弱点の適用が為されている限りにおいて、効果が発生します。

