キャラクター名

ネメシス・フローレンス(子守唄)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マナリス	嫌悪	3	①②③④⑤	
オネスト	執着	3	①②③④⑤	
トール	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心の極(看破)		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバーつの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		技の極(災禍)		オート	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		奥の手(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		武の心得(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄拳(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	お察し
胴		はらわた		オート	なし		
胴		はらわた		オート	なし		
胴		体の極(ジェットノズル)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損失する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		奥の奥の手(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		俊脚(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効