<b>☆キャラクター名</b>	──」 ┌─ プレイヤー名 ──
ヴォルフ=イェーガー	
2 3 7 2 7 2 7 3	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1: ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	シーフ	Lv.1: グラディエーター	性別	男性
称号クラス			年齢	18
種族	ヴァーナ		境遇	略奪
出自 (効果) 猟師(任意	<u>.</u>		目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	7	28	6	27	6	9
ボーナス	8	2	9	2	9	2	3
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	5	11	2	10	2	3

HP	142
MP	95
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	漆黒の影刃		-3	18				-1	
左手	影刃の剣		-2	15					
頭部									
胴部									
補助	バトルバックラー		2		1	7			
装身具	フィアターズジュエル		2						
	能力値		5	0	11	0	2	21	15
スキル	Aアーツ Dマスター サハ`イフ` フットワーク Hケ`イン		7	16	3	15	5		
その他	Hボルテ Aボディ Oパス			12		13	13	1	5
	総計(右)		13	46					
	総計(左)		14	43	15 35		20	21	20
	総計(両)		11	61					m
	ダイス数		4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	Ø.	イス数	所持品
トラップ探知	10	2		12	+	3 d	HHPポーション
トラップ解除	5			5	+	2 d	HMPポーション
危険感知	10	2		12	+	3 d	冒険者セット
エネミー識別	2	2	5	9	+	3 d	クイックバンド
アイテム鑑定	2			2	+	2 d	
魔術判定	2			2	+	2 d	
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	

現在重量: 11

24 所持金: 47159 預金・借金: 最大重量:

- , , , , , ,							
効果:				移動力+5n		(こ+1	
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ <sup>・</sup>	ージロール	رات+[SLd]	
アームズマスタリー:長剣	1						
効果:							
サバイブ	5						
効果:							
フットワーク	3						
効果:							
アンブレイカブルボディ	1						
効果:							
カバーリング	1	2					
効果:							
アキュートアーツ	1						
効果:							
カバームーブ	2						
効果:							
バトルセンス	1						
効果:							
ボルテクスアタック	1						
効果:							
ドルイドマスター	1						
効果:							
フルスイング	2	10	マイナー		自身	自動	
効果:							,
ツインウェポン	1						
効果:							
ドッジムーブ	1	2					
効果:							

SL コスト タイミング 射程 対象 判定

★ - パッシヴ - 自身

制限

メモ

スキル名

オーバーパス

とある森を守りながら、猟をして暮らしていた普通の少年だった。 しかし、何者かの手によって一夜にして森は焼失、群れの仲間や家族は全員殺され、運良く人里へと買出しにきていたヴォルフのみが生き残った。その後の調査 により犯人は顔に火傷のある妖魔と発覚、仲間や家族の仇をとるため、あちらこちらを旅している。

戦闘では歳不相応の落ち着きを見せるが、日頃は歳相応の態度も見せる。

☆ キャラクター名			スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ヴォルフ=イェーガー	-			バタフライダンス	1							
				効果:		'	'			'		
	所持	品		バイオレントヒット	1							
				効果:						1		
				ハイボルテージ	3							
				効果:								1
				クロススラッシュ	1	12						
					-			1	1	1	1	
				アームズロジック	1							
								1	1	1	ı	
				ハイパーゲイン	1							
				効果:				1		1	1	
				タウント	1	5	セットアップ°	10m	単体	感知		
								達成値に		75.74		
				エリアサーチ	1							
					<u> </u>							
				イミューンウェイト	1							
					<u> </u>							1
				ベアアップ	1							
							」 ∷って行う【精ネ	▲】判定に	」 :よるリア・	⊥ フションの	⊥ 達成値に+	⊥ -1Dする。
				トレーニング: 感知			1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					
					<u> </u>							
				ファインドトラップ	1							
					<u> </u>							1
				トレーニング:筋力	1							
					<u> </u>							
				トレーニング: 敏捷	1							
				効果:								
				トラッキング	1							
					<u> </u>							
				インテンション	1							
					<u> </u>							
					1							
					<u> </u>							1
					T							
					T							
				737.								
				」 効果:			I	1	1	1	1	
				, solv .								
								1	1		1	<u> </u>
								1	1		1	
1	1		1	I lww ,								