キャラクター名: エルキドゥ

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2							
効果：								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変換。命中-1、攻撃力(Lv+5)、ガード値6							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果：	射程を視界、組み合わせた判定のダイス-【3-Lv(最低0)】する							
エンタングル	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象にバッドステータス重圧を与える。1シーンLv回まで							
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果：	対象へのHPダメージ算出直後に使用。HPダメージ-(Lv+1)ｄ点する。1ラウンド1回まで							
デビルストリング	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象がタイミング：オートエフェクト使用直後に宣言。対象が使用したエフェクト効果打消し。ただしエネミーエフェクト、制限：-以外のエフェクト打消不可。1シナリオLv 回							
がらんどうの肉体	3	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	自身へのHPダメージ算出直後に使用。ダメージを-(Lv+2)ｄする。1ラウンド1回まで							
形状変化：剛	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	そのシーンの間攻撃力(Lv*2)。オートで終了可能、効果を受けている間は他の形状変化利用不可							
形状変化：柔	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	そのシーンの間ガード値(Lv*2)。オート終了可能、効果中は他の形状変化利用不可							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv、侵蝕値でレベルアップしない。侵蝕率基本値+5							
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーンの間、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値+Lv							
生命の海	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	HPを+(Lv+2)ｄする。増加したHPはダメージで失われるか、シーンが終了するまで持続。1シナリオ1回まで							
環境適応	★							
効果：								