キャラクター名
ﾊﾞﾛｰﾙ

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾏｲﾅｰ25 ﾒｼﾞｬｰ13	ＲＣ	9r+1				ダメージ+3d ↑11
ﾏｲﾅｰ25 ﾒｼﾞｬｰ134	ＲＣ	9r+1				ﾘｱｸｼｮﾝ不可+ダメージ+3d ↑16
ﾏｲﾅｰ5 ﾒｼﾞｬｰ13	ＲＣ	9r+1				ダメージ+3d ↑9
ﾏｲﾅｰ5 ﾒｼﾞｬｰ134	ＲＣ	9r+1				ﾘｱｸｼｮﾝ不可+ダメージ+3d ↑16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CL:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	メジャー					
効果： 3 CL値-LV(下限7)								
斥力の矢	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 7 命中-1 攻撃力+[LV×2]								
死神の瞳	2	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 7 命中した場合対象の次のダメージ+[LV+1]D								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果： 1 命中した場合対象は次のﾘｱｸｼｮﾝを行えない								
ダークマター	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 5 ダイス+LV個								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界		対決		
効果： 7 攻撃+[LV×2+2]の射撃攻撃。同エンゲージ内不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								