

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動		憎悪	初期侵食率	39 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
想い人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2						
効果:								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション					
効果: 判定を【肉体】で行う								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力(Lv*3)の射撃攻撃。対象、射程変更不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。1シーンLv回まで								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力(Lv*5)の射撃攻撃								
ワイルドファイア	3							
効果:								
バーニングハート	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを受けた直後に使用。バッドステータス暴走を受ける。そのシーンの間攻撃力(LV*2)								
熱感覚知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--