

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | | レベル | 16 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 21 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自 (効果) | 前科者 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 27 | 30 | 6 | 17 | 9 | 12 |
| ボーナス | 8 | 9 | 10 | 2 | 5 | 3 | 4 |
| クラス修正 | 1 | 3 | 0 | 0 | 2 | 0 | 2 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 12 | 10 | 2 | 7 | 3 | 6 |

| | |
|------|-----|
| HP | 145 |
| MP | 143 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ブリッツボウ | 40m | -3 | 17 | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ブリッツゴーグル | | | | | 3 | 1 | | |
| 胴部 | ブリッツレザー | | | | 0 | 8 | 1 | | |
| 補助 | ブリッツガード | | | | 0 | 4 | 1 | | |
| 装身具 | ブリッツグローブ | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 12 | 0 | 10 | 0 | 3 | 17 | 14 |
| スキル | スピアライズ / フォーカス / マグス / ティートショット / フェイバ / リット / フェイス | | 6 | 49 | | | | | |
| その他 | リンクアイテム / 漆黒の星 / 風読の羽根 | | 2 | | | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 17 | 66 | | | | | |
| 総計(左) | | | 20 | 49 | 10 | 15 | 6 | 18 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 5 d | 6 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 12 | | | 12 | + 4 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 24
 所持金: 500
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|----|--------|----|-------|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 複数対象の場合ダメージ+[SL×2] | | | | | | | | |
| スピアライズ: 弓 | 5 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: 攻撃+SL、命中+SL | | | | | | | | |
| ワイドストーム | 3 | 3 | 参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージ+SL d | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: ダメージ+5 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避+1 d | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 参照 | 視界 | 単体 | 自動 | S/1 | |
| 効果: スキル打消し | | | | | | | | |
| ドットチームブ | 1 | 2 | 参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 回避+[SL+2] | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| デュアルロー | 3 | - | 参照 | - | 自身 | 自動 | 1S/SL | |
| 効果: 矢弾2個使用可 | | | | | | | | |
| リサイクル | ★ | 8 | 参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 使用した矢弾回収 | | | | | | | | |
| シュートアウト | 3 | 5 | R | 武器 | 単体 | 命中 | S/SL | |
| 効果: 撃ち落としスキ | | | | | | | | |
| アームズ: 弓 | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓使用命中+1 d | | | | | | | | |
| スピードショット | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器行動修正±0に変更 | | | | | | | | |
| ストロングボウ(計算済み) | ★ | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓の重量+3、攻撃+5 | | | | | | | | |

ブルズアイ+デュアルショット+ワイドストーム+ダブルショット
 1発目73+19d 2発目73+21d

ココ・マーシャはヴァンスター帝国出身である。
 ココの父親は犯罪者である。まだココが幼かったためどんなことをしたのかは教えてもらえなかった。
 母と私は町を出た。周りの目が耐えられなかったのだろう。母はココを神殿に預けると、母は去って行った。
 父の収入がなくなり、私を養えなくなったからだろうか？本当のところはわからない。それから数年間ココは神官長ソーレ・クインにわが子のように育てられた。
 また、神殿にやってくる冒険者たちにいろいろな話を聞いた。冒険者になると思ったのはこの頃だった。ココが16歳の時、トニオの転送屋から商人たちと一緒に都市ラクレールへ渡った。これがココの冒険への第一歩だ。

ラクレールに近い影の森で日々鍛錬に明け暮れていた。そんなある日、ココは帝国関係者の密談を聞いてしまう。1つはマグラス家の処刑の話だ。ココは悩んだ。
 面倒事に首を突っ込んで巻き込まれるのはごめんだ。だが、助けられる命がそこにあるのなら…と、ココは行動に移した。しかし、少し遅かったようだ。すでに
 マグラス家の者は捕えられた後だった。アントン・マグラスの抵抗で逃走に成功した嫡男を見つけ、影の森を抜けパリソ同盟側まで導いた。
 2つ目は、ヴァンスター帝国が極秘に進めている研究のことだ。最後まで聞く前に見張りに感づかれ命からがら逃げ返った。これが本当ならとても恐ろしいことだ。空想の話であってほしい。

キャラクター名
ココ・マーシャ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|-----|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|---------------------|-----|-------|----|----|----|------|----|
| ブルズアイ | ★ | 6 | マイナ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ダメージ+感知 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 射撃攻撃ダメージ+[SL×5] | | | | | | | |
| インターフィレンス | ★ | 10 | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中 | 1S/1 | |
| 効果: | 撃ち落とすスキル | | | | | | | |
| アキュレイト | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 器用判定+1d | | | | | | | |
| ストレイトショット | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 射撃攻撃の命中+1d | | | | | | | |
| エイミングショット | ★ | 10 | セト | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 射撃命中+1d /5カット | | | | | | | |
| ハートラック | 2 | 10 | 参照 | - | 自身 | 自動 | S/SL | |
| 効果: | 命中判定のダメージ1個を6に | | | | | | | |
| ダブルショット | ★ | 9 | ダメージ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 射撃攻撃を2回行う。詳しくはサブで | | | | | | | |
| アテンドーム | ★ | 8 | INS | - | 自身 | 自動 | S/1 | |
| 効果: | INSに行動可 | | | | | | | |
| バーサタイル | ★ | - | クリソ | - | 自身 | 自動 | S/1 | |
| 効果: | スガトのサリア制限スキルの使用回数+1 | | | | | | | |
| デッドショット | 2 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 射撃攻撃ダメージ+[SL×4] | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フェイスリットウェポン: 弓 | 2 | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: | ダメージ+[SL×3] | | | | | | | |
| フェイスステップ (計算済み) | ★ | - | P | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 防具の回避修正を±0へ | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アフターイメージ | ★ | 12 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 命中・回避+1d /ソーン | | | | | | | |
| ビジランテ | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| イクイップリミット | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| インテンジョン | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 無 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

