キャラクター名: レイ・クラウス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	神器を見たことがある		
経験点	0		魔物に襲われたことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	4			11	1
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	7			17	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 5	12	3	30										
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

- 保存食 ○□□○□□
- 宝石 ○□□○□□
- 宝石 ○□□○□□
- 宝石 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石箱	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

我らが精霊の導きのままに。
あなたとすぐ隣にも妖精はいます。心を通わせ、神秘に触れましょう。
妖精は助けてくれます。神と違い会話をすることも可能です。
時には生活を助け、時に怨敵を屠る刃となる。
そんな彼らと共に生きましょう！
さあ、今日からあなたも妖精使い！

《クラウス協商連盟》
孤児院、クエスト仲介、素材集め、施設運営、商店など
幅広く扱う商業連盟。金と信念。デメリットがなければみんなお客様！

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟