

キャラクター名
ブレイド

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|------------|------|---|
| シンドローム | ブラックドッグ ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|------|----|-----|----|--------------------------------|
| 西洋剣 | 白兵 | 4r+1 | 4 | +4 | | |
| ロイヤルストレートフラッシュ | 白兵 | 7r+6 | - | +52 | | C値: 7、ガード無効、装甲値無視 (エフェクト1~6まで) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ: ブラックドッグ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| 電光石火 | 3 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: 判定ダイス+[Lv+1]個、HP-1D点 | | | | | | | | |
| アタックプログラム | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 雷光撃 | 3 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*10]、判定ダイス-5個、1シナリオ1回まで | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80% | |
| 効果: ガード無効、装甲値無視、1シナリオLv回まで | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ブラックドッグとハヌマーンの白兵攻撃型。
電光石火でダイスを増やし、雷光撃で積極的に攻撃力をあげましょう。侵食値80%以上になれば、バリアクラッカーで防御無効、さらにマシラのごとくで攻撃力がさらにアップします。
単体攻撃しかできない代わりに攻撃力は高めです。ボスを肉塊にしてやりましょう。