

キャラクター名
羽生 創治 (はぶ そうじ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	高校生	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %	
出自	天外孤独	経験	大失態	邂逅	殺意@伊庭宗一	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	3			7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉	4	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
僕が怖い?	交渉	9r+4		+1		コスト7 コンセ+絶対の恐怖+錯覚の香り 装甲無視
逃がさないよ	交渉	9r+4				※一人に対し1回まで有効 コスト9 コンセ+絶対の恐怖+抗いがたき言葉+錯覚の香り 装甲無視 相手のダイスを減少させる
静かにしなよ	交渉	9r+4				※1シーン1回まで コスト12 コンセ+絶対の恐怖+抗いがたき言葉+錯覚の香り+風の渡し手 装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
レイボウスネーク@シナリオ	P 同情	N 不安		
伊庭宗一@邂逅	P 同情	N 恥辱		
UGN 研究員@出自	P 好意	N 猜疑心		
サーベント@自由	P 好意	N 悔悟		
百目鬼 一臣	P 連帯感	N 恐怖		
桜野 小枝	P 誠意	N 不安		
柳葉 百合斗	P 友情	N 恐怖		

最大財産P: 14 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2						
効果:	絶対の恐怖							
	1	3	メジャー	視界	-	交渉		
効果:	[攻撃力:+LV]の射撃攻撃。装甲無視							
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	交渉	重複×	
効果:	射撃攻撃。命中した相手はそのシーン中のあらゆる判定のダイスを-LV個(侵食値100%↑、160%↑で既存の効果アップ)							
錯覚の香り	2	2	メジャー/リアクション	-	-	交渉		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する							
風の渡し手	1	3	メジャー		LV+1体	交渉	1回/シーン	
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象をLV+1体に変更する(1シーン1回まで)							
軽功	1		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	めっちゃ身軽〜〜！(ただし行動値は低いッ！)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

社会/攻撃系

ちょっとくねった男子。
毒を用いて素早く任務をこなすことから「疾速の毒蛇」というコードネームで呼ばれている。
戦いでは慎重に行動しすぎる所がある。
物心ついたときからUGNで過ごしており、最近では社会に紛れる訓練のため高校に入った。

「サーベント」というエージェントと共に行動していたが、自身の力不足により死なせてしまっている。
以下メモ

- UGNの中でも汚れ仕事を主に請け負っている。そのせいか倫理観がやや欠けており、目的の為なら人を平気で、むしろ好んで傷つける傾向にある。
- 実は親を殺したのはUGNエージェント。感づいてはいるが、特に何もしていない。

・サプリメントを導入したら早くて強い毒を持つ奴にリビルドしたいです。