キャラクター名: 真坂　姿　（マサカ　スガタ）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	**ワークス**	ヤクザ	**カヴァー**	女子校生傭兵ヤクザ
オプショナル	キュマイラ	**年齢**	17？	**性別**	女性
覚醒	素体	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	42 %
出自	貧乏	**経験**	アンダーワーク	**邂逅**	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	3		6
感覚	2	0	0	4		6
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0	2		3

HP	35
行動値	26
(非装備時)	27
戦闘移動	32
全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	16		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	16		意志	6		調達	8	
運転：二輪	3		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+16				
		0				
		0				
	白兵	6r+16				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対低環境スーツ	9	4	-1	-1	水中や宇宙空間でもﾍﾟﾅﾙﾃｨを受けない

合計装甲：	4	合計回避：	-1

所持品	
レッドナイトメア	
ﾏﾙﾁｴﾌｪｸﾀｰ／ﾓﾙﾌｪｳｽ	
エシジェン結晶	
音波モニター	
思い出の一品/高校の制服	
中型バイク	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
ミラクルブリーディング	P	N		
【友人】 祝 吹雪	P 庇護	N 嫉妬		
「ﾏｰﾁｬﾝﾄ」峰崎鷹司	P 感服	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾇﾏｰﾝ	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：								
原初の赤：インスタントボム	4	3+1	メジャー	至近	ー	白兵		
効果：	攻撃力＋[LVx2]の装甲無視、武器威力加算不可							
さらなる波	4	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	攻撃力+[LVx2]							
原初の白：異世界の因子	1	5+2（基礎+3）	オート	至近	自身	自動	80%	
効果：	シーン内で使用された制限：エネミーエフェクト/ピュアブリード以外のエフェクトを取得する、1シナリオ1回、1シーン持続							
鷹の翼	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中飛行状態、ドッジのダイス＋LV個							
天を統べるもの	4	2	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	飛行時	
効果：	攻撃力＋[LVx2]、ダメージ与えると飛行解除させる							
先手必勝	4	基礎+4	常時	至近	自身	自動		
効果：	【行動値】+[LVx3]							
獣の力	4	2	メジャー	武器	ー	白兵		
効果：	攻撃力＋[LVx2]							
喰らわれし贄	2	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	HPダメージを与えた場合、シーン中攻撃力＋[LVx3]、1シーン1回							
影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う、離脱可能、封鎖無効、1シナリオLV回							
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵/射撃		
効果：	命中ダイス＋LV個							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	攻撃力＋[LVx10]、攻撃ダイス－5個、1シナリオ1回							
アクティブソナー	2	1	ﾒｼﾞｬｰ･ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	知覚		
効果：	判定ダイス＋LV個							

―― 現在の設定

伊波市の裏社会の傭兵。自分が全うできなかった「高校生」たちの平和を護るのが現在の生きる目的。
「ヤクザの抗争が発生する前に叩き潰せば、最終的に平和じゃん？」という考えでフリーランスのヤクザ傭兵に。大きな抗争が起きる前に叩き潰して歩いている。
大食いであり、マクドナルドジャンキー。ひどいときは店一件分まるまる食べつくす。彼女に組み込まれたイナゴ遺伝子の影響かもしれない。
頭はあまり良い方ではないし、殴って死なない敵は死ぬまで殴れば死ぬ、の精神で生きている。
当初は自身の境遇について葛藤し、生きる目的を見失い、実験の黒幕らしき「タイタン」に復讐心を燃やしていた。
現在は「今を生きる高校生達に同じ想いをさせたくない、過去に囚われてる場合じゃない」と考えている。
幼なじみである「氷浦 祐」を自身の暴走により誤って殺害してしまったことについては、以前と変わらず後悔の念は強い。ただ、そのベクトルが復讐ではなく、同じ境遇の若者を増やさないという誓いに向いただけの差。

現在の彼女の再優先事項は「伊波市の表社会の平和の維持」。
お気楽でお調子者なのはオーバードになる前からの性格。様々な経験やめぐり合わせを経て、地の性格で生きられる程度には復讐心は小さくなっている。タイタンを見ても「うわやっぱこいつあんまり得意じゃないなあ」程度。

コードネームは、金でどんな相手にも突撃していく様子から。ただし金払いが悪かったり金払いを渋るようなら、雇い主もついでに滅ぼす。凶弾。

激しい戦闘などを行うと空腹で立っていられなくなることがある。そのため、常にカロリー摂取用のアメチャンを持ち歩いている。好きなアメチャンはチュッパチャプス。また、テクスチャーチェンジでアメチャンに偽装した肉体強化薬も所持している。こちらはドロップタイプ。

キャラクター名
真坂　姿　（マサカ　スガタ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+16				
		0				
	白兵	6r+16				
		0				
見切り		0				コスト2、6+7D10（9D10）

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】ダイス+[LV+2]個、アイテム使用不可							
千変万化の影	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	選択した技能レベル+[LV+1]、1シナリオ3回							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	完全獣化と併用。獣化中もアイテムが使える。							
原初の緑：神の眼	1	1+1	リアクション	至近	自身	知覚		
効果：	白兵でドッジが行える							
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ﾊﾇﾏｰﾝ	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	リアクションのクリティカルーLV							
アルゴスの眼	2	1	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	知覚		
効果：	判定ダイス＋LV個							
ベーシックリサーチ	3	1	メジャー	-	-	情報：		
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
ターゲットロック	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	自身	自動		
効果：	効果対象1体への単体攻撃力+[LVx3]							
〈ﾒﾓﾘｰ〉 氷浦 祐	1							
効果：	【悔悟】 暴走で殺してしまった。							
〈ﾒﾓﾘｰ〉 進堂 願	1							
効果：	【友情】 命を救った友人。幸あれかし。							
〈消耗品〉 ﾚｯﾄﾞﾅｲﾄﾒｱ	1							
効果：								
〈その他〉音波ﾓﾆﾀｰ	2							
効果：								
ｴｼﾞｪﾝ結晶&ﾏﾙﾁｴﾌｪｸﾀｰ	1							
効果：	ｴｼﾞｪﾝ結晶10+ﾏﾙﾁｴﾌｪｸﾀｰ5							
ﾃｸｽﾁｬｰﾁｪﾝｼﾞ	1	-	メジャー	至近	自身	（知覚）		
効果：	物品の外見を変更。							
異形の痕	1	-	オート	至近	自身	自動		
効果：	髪の色が黒→明るい緑のｸﾞﾗﾃﾞｰｼｮﾝ。瞳が赤くなる。							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	（知覚）		
効果：	シーン中、暗闇を見通す事ができる。							
超人的代謝	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	治癒力アップ、必要カロリー激増、常にアメちゃんを持ち歩いてる。							
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	外見年齢も体型も17歳のまま。							
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ/瀉血	1	基礎+1	常時	至近	自身	自動		
効果：	〃							
効果：								
効果：								
効果：								