

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	今でも使う決めポーズを持っている		
経験点	610		大切な人と生き別れている 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	8			13	2
体	12	筋力	4			16 + 2	3
		生命力	5	2		19	3
心	13	知力	9			22 + 2	4
		精神力	8			21	3

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ハードレザー		15		4
グラップラー	3	5	5	6	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 グラップラー		合計値	5	4

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 5	4	28	操霊魔法	2	6			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	27						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	怪力の腕輪		左手	叡智の腕輪	
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗
<p>オネエ。三つ子。中二病ポーズが決めポーズ</p> <p>多分家族と生き別れている。たぶんその時にまた出会う約束をしている</p> <p>日記:13</p>	<p>チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴</p>

