

キャラクター名  
ミディール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1940		異種族の友人がいる かつて信頼できる友人がいた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		23 + 2	4
体	7	敏捷度	8	1		18	3
		筋力	10	5		22 + 2	4
心	5	生命力	9	4		20	3
		知力	6	2		13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
プリースト/ティダン	3		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
オウルビジョン			
マッスルベアー			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 10	10	11	27										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	12	10	6										
スナイパー[10/2] 射程40m	2H	10		2d+ 10	9	11	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	矢筒 矢12本収納
右手	宗匠の腕輪 [戦利品]
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の腕輪

その他メモ

子供の頃を長閑な農村でしあわせに暮らした。世間知らずのお人好しで世界の常識というものがよく分かっていない。忌み嫌われるような存在であっても、それが何故忌み嫌われるのか理由に納得するまでは普通に接してしまう。

ある日目覚めると知らない場所にて、自分の村は壊滅したと聞かされる。その言葉を信じず、村に戻ると言われた通りそこには何もなくなっていた。

何故こうなったかを覚えていないことを思い出したミディールは、原因の究明とどこかで生きているかもしれない村の生き残りに会えればと冒険者として強くなることを決める。

特に会いたいと願っているのは幼い頃から自分を大切にしてくれていたエルフの少女。

●信仰ティダン  
冒険者として腕を磨き、プリーストの術を学ぶために神官に就こうと考えた時、信仰の対象として選んだのはティダンだった。農村で毎日祈りを捧げていたという慣れがあったため、ティダンの教えを理解しているというわけではなく、アンデット討伐に特別な意味

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

