

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1030		競い合う友人がいた 一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	5			11	1
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	
		226	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	28 / 合計 28

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
	ファイター	0		
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□

ぬいぐるみ(Mサイズ)	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
お菓子	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1165 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	11 _m	33 _m	2d+	0	2
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	0	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	帽子
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕