キャラクター名

イロハ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
勉強	
白い部屋	
本	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーレス	憧憬	3	①②③④⑤	
エルビス	対抗	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	1ターンに一度射程内の姉妹の「アクション」マニューバのコストを0にできる。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		
サブクラス		失敗作		オート		自身	
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分に対して使用不可。移動+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+攻撃判定の出目+1
腕		バスケット		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ１つを修復できる。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目に-1