

キャラクター名
平浜風奈(ひらはま ふうな)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------------|-------|-------------|-----------|--------------|-------|
| シンドローム | ウロボロス | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | FH被験体 |
| | ウロボロス | | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 43% |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | (FH) 実験体 | 邂逅 | 恩人 |

| | | | | | | | | |
|-----------|------------|-------------|-------------|-----------|------------|------------|-------------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 14 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|--------------------------|
| マイナーエフェクト | RC | 5r+20 | | | | 侵蝕値+2 [1] |
| | | 15 | | | | 侵蝕値+3 [2] ※効果上昇範囲3~15 |
| [100%] | | 27 | | | | 侵蝕値+5 [1+2] ※効果上昇範囲11~27 |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------------|--|--------------|---------|--------------|-------|
| 制服 | | ロイス | | | |
| 思い出の品 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| | | D: 申し子 | P | N | |
| | | [Dr.アスクレピオス] | P | N | 憧憬 |
| | | 東瀬夏希 | P | N | 親近感 |
| | | | P | N | 脅威 |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | メモリー: 両親 | P | N | 幸福感 |
| | | | | | |
| | | 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------|--|------------|--------------|-----------|-----------|-----------|--------------|-----------|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 千変万化の影 | 7 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | 3/シリオ | |
| 効果: | 使用時に技能を一つ選択し、シーンの間技能Lvを+[LV+1]。 | | | | | | | |
| 拡散する影 | 3 | 3 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: | 判定のダイス-[【精神】以下の任意のダイス]個する。代わりに達成値+[減らしたダイスの数*LV]にする。 | | | | | | | |
| 原初の赤:サイレンの魔女 | 2 | 4+1 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | - | |
| 効果: | 「攻撃力:+[Lv*3]」の射撃攻撃。対象の装甲値を無視。 | | | | | | | |
| 混沌なる主 | 5 | 2 | 効果参照 | - | - | - | 3/シーン | |
| 効果: | 《原初の●》との組み合わせの達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| アキュラシー | 5 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | Dロイス | |
| 効果: | 組み合わせの達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| 原初の白:クロスバースト | 5 | 4+2 | メジャー | - | - | 対決 | 80 | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*4] 判定ダイス-2個 | | | | | | | |
| 原初の黒:オーバードーズ | 1 | 4+2 | メジャー/リアクション | - | - | - | 100 Lv/シリオ | |
| 効果: | 組み合わせたエフェクトのLv+2。Lvの上限を超えて良いが使用回数は増加しない | | | | | | | |
| 原初の紫:妖精の手 | 5 | 4+1 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 1/判定, Lv/シリオ | |
| 効果: | 判定のダイス目一つを10に変更。対象が判定を行っている最中でも使用可能 | | | | | | | |
| 原初の青:戦闘本能 | 1 | 3+1 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | Lv/シリオ | |
| 効果: | メインプロセス中、判定のダイス減少効果を受けない | | | | | | | |
| 否定のひと触れ | 1 | 3 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | Lv/シーン | |
| 効果: | カバーリングエフェクトを無効化。対象は改めてカバー可能 | | | | | | | |
| メモリー消費 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| パーフェクトサクセス | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 異形の痕 | ★ | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

