キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	26	15	6	10	20	8
ボーナス	7	8	5	2	3	6	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	8	11	5	2	5	6	4

HP	134
MP	132
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	乾坤一擲	40m	-3	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豪傑の証					5			
能力値			11	0	5	0	6	10	13
スキル								+3	
その他									
総計(右)			8	16	3	23	7	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	
ミスリルの矢*5	
ミスリルの矢*44	

現在重量： 44		
最大重量： 44	所持金： 9999960699	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃　命中+1D dmg+[SL]D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果： 対象の行動を失敗に								
コンシールアタック	3		パッシブ				隠密	
効果： 命中+1D　dmg+[SL]D								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ					
効果： 弓の命中判定+1D								
デュアルアロー	3		効果参照				シーンSL	
効果： 弓を二本消費し効果を二倍に								
スペシャライズ：弓	5		パッシブ					
効果： 弓の達成値とdmgに+SL								
サドンインパクト	1	9	サプライザル			自動	シーン1	
効果： 防御力無視								
ピアシングストライク	5	5	DR直前		自身	自動		
効果： dmg+[SL]D								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 行動修正が-の場合0に変更								
ストロングボウ	1		パッシブ					
効果： 重量+3　攻撃力+5								
ウェポンフォーカス：弓	1		パッシブ					
効果： 弓の攻撃dmg+5								
フェイドアウェイ	1		ムーブ		自身	自動		
効果： 移動を行う　離脱可能								
マークスマン	5		パッシブ					
効果： 射撃dmg+[SL*5]								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：【器用】判定+1D								
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：射撃判定+1D								
スピリットブレイク	4		パッシブ				隠密	
効果：dmg+[SL]D								
エイミングショット	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果：R中射撃判定+1D								
アデンダム	1	8	イニシ				シナ1	
効果：イニシ行動　行動済みにならない								
ハイドコート	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：隠密　エンゲージしてても可能								
エンラージリミット	1							
効果：								
カバードアクション	1							
効果：隠密時の達成値に+1D								
効果：								
効果：								
効果：