

キャラクター名
コインめっちゃ重くなるやつ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	31 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	0	1			1	28
感覚	1	0	0			1	14
精神	5	1	0			6	14
社会	2	0	0			2	19
							38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーバードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-1								
巨人の斧	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LVx3]。判定ダイス-2個								
瞬足の刃	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 【精神】で判定できる								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】に+【精神】する。侵蝕+2								
神機妙算	2	3	Xジャー	-	範囲(選択)	-	80%	
効果: 対象を範囲(選択)に。1回/シーン								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--