キャラクター名

初期作成用

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クルリ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート	0		
メインクラス				オート	0	自身	
メインクラス				オート	0	自身	
サブクラス				オート	0	自身	
		たからもの		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	0	自身	肉弾攻撃+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1		支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次回コスト-1
胴		はらわた		オート	0		はらわた
胴		はらわた		オート	0		はらわた
				オート			
脚		ほね		アクション	3		
脚		ほね		アクション	3		
脚		あし		ジャッジ	1		