

キャラクター名  プレイヤー名   
 ブレイセア

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	バトル	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドラゴネット			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	47	11	39	13	42
ボーナス	5	4	15	3	13	4	14
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正		1	2		3		
能力値	5	6	21	3	18	5	14

HP	271
MP	268
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：双焰神剣	至近		34					
左手	クラーケンウィップ	至近	-3	12				-3	
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ローグベスト				1	12	1		
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			6	0	21	0	5	39	10
スキル	ライトニングライド、マシナー、サセヨシ、ライトアニューパー、ホースマシナ			1	2	2	1	12	10
その他	漆黒の星、ムガ=モリの角笛、リンク効果		2					6	5
総計(右)			8	35					
総計(左)			5	13	24	22	9	54	25
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18			18	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	18			18	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ムガ=モリの角笛	
ミスリルチェインダガー *3	
EXMPほ *5	
灰MPIほ *5	
ジェミニカード	
果実*10	
ウェポンケース	
名誉の勲章	

現在重量：	51	所持金：	2292572	預金・借金：	
最大重量：	70				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								

CL1 アームズマスタリー：鞭 アンビクスタリティ パタフライダンス アタックハイロウ 魔術2

効果参照：インタラプト cost0(シナリオ1回)  
 効果参照：時の支配者 cost0(シナリオ1回)

パッシブ：名誉の勲章 /所持者意外のギルドメンバーが行う攻撃のダメージに [+5] 。  
 セットアップ：ファストフォーメーション cost6  
 セットアップ：フォーメーション：アタック5 cost10/攻撃のダメージに [+15]  
 セットアップ：ハイロウコール cost4  
 セットアップ：アタックハイロウ 魔術5 cost10/攻撃のダメージに [+15]  
 セットアップ：ディバインコール1 cost6(シーンSL回)  
 イニシアチブ：戦場の陥穽 cost0(シーン1回)/範囲にCL\*5のHPロス  
 イニシアチブ：アデングラム cost8(シナリオ1回)/イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済でもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済にならない。  
 ムーブ：タイムマジック cost15  
 ムーブ：アフターイメージ cost12/命中判定に+1D、回避判定+1D  
 ムーブ：ライドチャージ5 cost5/戦闘移動で攻撃のダメージに+5D  
 ムーブ：ピンポイントアタック3 cost10(シーンSL回)  
 マイナー：ウィンドアタック cost5/攻撃のダメージに+【敏捷】  
 マイナー：ランナバウト cost5(シーン1回)/攻撃の対象を「対象：範囲」に変更  
 マイナー：ジャグリングアタック3+1 cost10(シーン1回)/攻撃のダメージに+[SL個の携帯している「種別：短剣」の攻撃力の合計 [+45] ]  
 メジャー：クラーケンウィップ cost10

