キャラクター名: ブレイセア

プレイヤー名:

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	32
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	47	11	39	13	42
ボーナス	5	4	15	3	13	4	14
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正		1	2		3		
能力値	5	6	21	3	18	5	14

HP	271
MP	268
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：双焔神剣	至近		34					
左手	クラーケンウィップ	至近	-3	12				-3	
頭部	ムガ＝モリの頭巾					5	2		
胴部	ローグベスト				1	12	1		
補助	ムガ＝モリの手袋					3			
装身具	ムガ＝モリの爪								
能力値			6	0	21	0	5	39	10
スキル	ﾗｲﾄﾁｬｰｼﾞ5、ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ｻｸｾｼｮﾝ、ﾌﾗｲﾄﾏﾆｭｰﾊﾞｰ、ﾎｰｽﾏﾝｼｯﾌﾟ			1	2	2	1	12	10
その他	漆黒の星、ムガ=モリの角笛、リンク効果		2					6	5
総計(右)			8	35					
総計(左)			5	13	24	22	9	54	25
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18			18	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	18			18	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ムガ＝モリの角笛	
ミスリルチェインダガー *3	
EXMPぽ *5	
灰MPぽ *5	
ジェミニカード	
果実*10	
ウェポンケース	
名誉の勲章	

現在重量： 51		
最大重量： 70	所持金： 2292572	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								

CL1　アームズマスタリー：鞭　アンビクスタリティ　バタフライダンス　アタックハイロウ　魔術2

効果参照：インタラプト　cost0(シナリオ1回)
効果参照：時の支配者　cost0(シナリオ1回)

パッシブ：名誉の勲章　/所持者意外のギルドメンバーが行う攻撃のダメージに【+5】。
セットアップ：ファストフォーメーション　cost6
セットアップ：フォーメーション：アタック5　cost10/攻撃のダメージに【+15】
セットアップ：ハイロウコール　cost4
セットアップ：アタックハイロウ　魔術5　cost10/攻撃のダメージに【+15】
セットアップ：ディバインコール1　cost6(シーンSL回)
イニシアチブ：戦場の陥穽　cost0(シーン1回)/範囲にCL*5のHPロス
イニシアチブ：アデンダム　cost8(シナリオ1回)/イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済でもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済にならない。
ムーブ：タイムマジック　cost15
ムーブ：アフターイメージ　cost12/命中判定に+1D、回避判定+1D
ムーブ：ライドチャージ5　cost5/戦闘移動で攻撃のダメージに+5D
ムーブ：ピンポイントアタック3　cost10(シーンSL回)
マイナー：ウィンドアタック　cost5/攻撃のダメージに+【敏捷】
マイナー：ランナバウト　cost5(シーン1回)/攻撃の対象を「対象：範囲」に変更
マイナー：ジャグリングアタック3+1　cost10(シーン1回)/攻撃のダメージに+[SL個の携帯している「種別：短剣」の攻撃力の合計【+45】]
メジャー：クラーケンウィップ　cost10

キャラクター名
ブレイセア

プレイヤー名

所持品			