キャラクター名
《白花の少女》エリスディ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女の子	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	12	1	34	5
		敏捷度	10	9	1	34	5
体	1	筋力	5	4		10	1
		生命力	13	5		19	3
心	10	知力	1	3		14	2
		精神力	13	6		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	踏みつけ	IB31 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120 p	飛び蹴り	IB38 p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 15	12	12	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 16	10	12	10										
イージーグリップ 投げ強化	2H	1	1	2d+ 16	12	12	20										
スタンパー	1H#	5		2d+ 15	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	白い花の髪飾り	小さくて可愛らしい
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定振り直し
背中		
右手	信念のリング（専用）	精神抵抗+1 HP+2
腰		
足		
その他	俊足の指輪	敏捷+1

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	器用+1

その他メモ

命中　2d6+17 キャッツアイこみ投げ
　　2d6+15 キック
ダメージ　k20+12@12
　　k20+13@9

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
《白花の少女》エリスディ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
スカウトツール
救命草x5
魔香草x10
ヒーリングポーションx10
アウェイクポーションx10
魔晶石3点x10
月光の魔符x5
保存食（1週間分）x4

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装備	50
《白花の少女》	25

名誉点 所持 225 /合計 300