

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	12	6	12	10	9
ボーナス	5	4	4	2	4	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	4	4	3

HP	69
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	23	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタックにより両手持ち								
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			6	0	5	0	4	9	12
スキル	インサイドブレイド、フェイス:グランアイン、狼族		3	2				1	5
その他									
総計(右)			11	26					
総計(左)			12	3	3	16	3	10	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーションx11	
ハイMPポーションx5	
ポーションホルダー	
バックパック	
万能薬x2	
聖水	
ベルトポーチ	

現在重量: 21
 最大重量: 23
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
スラッシュブロー	3	-	DR前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 武器攻撃ダメージ+6D : 武器攻撃ダメージ+[(SL*2) D]								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: 「対象:単体※」にしダメージ+50 (CL*10)								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を「部位:両」にし攻撃力+10 ([SL*2])								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 村正を取得								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀を利用した命中判定+1D								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃。Lv6以下のモブエネミーを戦闘不能or死亡させる。クリティカル時ダイスロール追加。								
プレッシャー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 直後の武器ダメ+3[SL*3]。HPダメ与えた場合[威圧]付与								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	2/シーン	
効果: 白兵攻撃に対するリアクションを装備武器の命中判定で行い、勝利時相手に25[CL*5]のHPロスを与える								
トゥルーアイ	1	4	DR後	-	自身	自動成功	1/MP	
効果: 自分が受ける予定のダメージ-11[武器の攻撃力÷2]								
インサイドブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀を利用した命中判定+3								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲を受けても-1Dなし								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備品の重量制限+5								
サクセション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 村正の攻撃力+1								
フェイス:グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃ダメージ+2								

何処かの暗殺家業の子として生まれた。幼い頃から刀を用いて着実に相手を滅ぼすための教育を受けていたが、やがて政略など他人の都合で罪のない人間を殺すことに疑問を感じる。その違和感自分の正義への確信へと変わり、育ててくれた恩義を感じながらも実の親元から逃げ、東の国からこちらへやってきた。運び屋なら足が付きにくいことと、人の役に立つ仕事を求めたことから「輸送戦線」に入る。

敵を倒すための教育は受けてきたが対人交流は少なく、戦闘中はすさまじい集中力を発揮するが戦闘外では人を疑うことを知らない。とくに女性への免疫がないため相手が女性だと赤面してしまいほとんど話すことが出来ない。(性的興味から尻尾はブンブン振れているのだが本人無自覚)尻尾が敏感で触られるのが苦手。

