

キャラクター名  
アホランジャ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	一定期間の記憶がない		
<b>経験点</b>	950		大ゲンカしたことがある 歌を褒められたことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	3			8	1
	敏捷度	8			13	2
<b>体</b>	筋力	5			18	3
	生命力	3	2		18	3
<b>心</b>	知力	9	1		22 + 2	4
	精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	1		

戦闘特技		魔法誘導	223	p	p
	魔法収束	227	p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 49 /合計 49

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ぼうき	○□□○□□
ケバブ	○□□○□□
不老不死の金鱗	○□□○□□
旅費	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	119	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	13	m	39	m	2d+	0	4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭 魔女の帽子	自作のため効果はない。
耳	
顔	
首	
背中 マント	魔女っぽいやつ。
右手 魔法の発動体	
腰	
足 ロングブーツ	おしゃれなやつ。
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
自称魔法使いの女の子。 幼少期の記憶がほとんどなく、気づけば師匠と呼ぶ魔法使いに拾われており、そこで育つ。 師匠が人間なので自分も人間だと思っていた時期もあったが、ナイトメアである。 角があることで他の弟子と喧嘩したこともあり、隠すように大きな帽子をかぶっている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚
とても人なつこい性格なのだが、褒められると有頂天になる。はっきり言って面倒くさいタイプ。 魔法使いとして尊大な性格や威圧感のある雰囲気や纏わりつかせようとしてきた。 けどぼろぼろである。自分が好きなものを前にすると到底保てない。 と、上記の本性はあるもののいつもはクールを装っている。たぶんすぐメッキをはがれる。	○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜
そもそも魔法使いを志したのだからって師匠がやっていたからという理由。	○□□□㉜