キャラクター名
竜胆悠理(りんどうゆり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	暗殺者	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	戦いの日々	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	1			7
感覚	0	1	1			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	4	
運転：	2		芸術：			知識：化(バケモノ)について	3		情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+4				
剛身獣化＋素手	白兵	7r+14				
飛礫	白兵	7r+8				
完全獣化＋素手	白兵	10r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
江角紅葉	P 執着	N 脅威		
竜胆啓吾	P 尊敬	N 恐怖		
Ｄロイス(申し子)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	白兵		
効果： 組み合わせた白兵攻撃を射程20攻撃＋4 ※1シーンLV回使用可　武器使用不可　自身と同エンゲージ攻撃不可								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身			
効果： シーンの間【肉体】の能力値判定＋[LV＋2]D※素手以外装備不可								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身		ピュア	
効果： シーンの間素手の攻＋LV×2・装甲＋LV×3								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%	
効果： 白兵攻撃＋LV×5　※そのラウンドは行動値が0になる								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動成功	Ｄロイス	
効果： 即座に2回メジャーアクションを行う。メインプロセス終了時にＨＰ－[10－ＬＶ]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Q：硬派とは一体何かね？
A：×硬い(装甲値的な意味で)。
　○女の子を口説かない。

生まれた時から化(バケモノ)との戦いを宿命付けられた少女。
一族の定めに従い戦いの日々を送る。
戦闘以外に関しては年相応に未熟なところも。
守るべき人々の為、戦う事に喜びを感じている…？