

キャラクター名 ユナヒ  
プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	人族に拾われた		
経験点	40500		故郷の場所を知らない 人族の命を助けたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	27	18	60	10	ファイター	15		
体	10	敏捷度	7	21	18	54	9	スカウト	11		
		筋力	12	33	18	73	12	レンジャー	9		
心	5	生命力	9	36	18	73	12	エンハンサー	14		
		知力	7	6	18	36	6	アルケミスト	3		
		精神力	10	17	18	50	8				

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
バトルマスター	3143p	ガーディアン	IB29 p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	IB32 p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/メイス	IB31 p
影走り	2120p	武器習熟S/メイス	IB31 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	ヴォーパルウェポン
ストロングブラッド	クリティカルレイ
ビートルスキン	
マッスルベア	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
キャッツアイ	
メディテーション	
スケイルレギンス	
トロールバイタル	
バルーンシードショット	
ヘルシーボディ	
デーモンフィンガー	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	25	24	27
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	23	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 23	21

HP
143

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 30	2d+ 27

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳	
顔	
首 渦巻鉱のお守り	
背中 野伏の英雄のマント	
右手 信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	
不撓のバックル	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
-------	---

