- プレイヤー名 -シオ(本名:始音)

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	転移 霧
出自 特異	無力			目標	新目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	35	27	9	9	9	9
ボーナス	10	11	9	3	3	3	3
クラス修正	2	4	0	0	1	1	0
他修正	1					1	
能力値	13	15	9	3	4	5	3

HP	240
MP	134
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	33	0	0	0	0	0
左手	セット:魔導銃命中+2								
頭部	ガンバトルヘルム					6			-1
胴部	ガンバトルジャケット				-2	12	5		-2
補助	ガンバトルウォーマー					5	1		-1
装身具	警告の碧水晶								
	能力値		15	0	9	0	5	13	18
スキル				12		2	2		
その他			2	2					
	総計(右)		17	47					
総計(左)					7	25	13	13	14
総計(両)									m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	4			4	+	2	d
トラップ解除	15			15	+	3	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

	所持	寺品
ポーション	/ホルダー	
MPポー?	ション0	
HPポー	-ション	
キャップ	アライト	
ハイHPポー	-ション1	
ハイMPポー	ーション2	
ウェポン	ケース	
レジェン	ドバッジ	

現在重量: 12

60 100000 預金・借金: 最大重量: 所持金:

寺品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ΧŦ
アーシアン:事故	*	-	パッシヴ		自身	-	193124	V . L
		└───── 力】と【履	<u> </u>			<u> </u>	L テムの価格	 が1%にする
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:		I	武器攻撃を行	ゔ゙ゔ。ダメ	ージロール	/に+[SLd]		
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:			武器	攻撃ダメー	-ジ+[2SL	d]		
ボディビルディング	*	_	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:				筋力&精	神+1	•		
キャリバー	*	_	アイテム	-	自身	-		
効果:				キャリバ	一取得			
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	キャリハ゛ー	-		
効果:			‡	ャリバーの	の性能変更			
ワンコインショット	5	4	DR直前	ı	自身	自動成功		
効果:			射擊	逐攻擊対象	の防御-35	iL .		
ランニングショット	*	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:				戦闘移動,[
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:				射撃				
バレットマーク	*		ワンコインショット					
効果:			対象にダメージを					
ボルテクスアタック	*	-	武器攻撃				1/シナリオ	
効果:					メーシ゛+100	CL		
アームズマスタリ魔導銃	*	-	パッシブ		自身	-		
効果:				魔導銃命口		I		
クイックドロウ	*	2	マイナー					
効果:			射撃命中+1d。					
カウンターショット	*	-	判定直後		単体		1/シナリオ	
効果:					文撃妨害成		4 /5. 5.	
カリキュレイト	*	-	イニシアチブ				1/シーン	
効果:			イニシ	アチブ中に	こメインを	行う		

キャラクター性格

サバサバした現代っ子系?

FPSとかサバゲー、銃集めなんていう割りと珍しい趣味をした女の子……うん。自分で言っててホント珍しいと思う。

とはいえ他はホントに何のへんてつもない一般人で。

学校が好きな訳でもないし、人付き合いが得意って訳でもない。

特別得意なことも現代日本じゃ、自慢するようなモノでないし。

他人より運動してる分、体はちゃんとした風に出来てる……ってか鍛えてる方だと思う。

そんな私は、いつもの様に何のへんてつもない毎日を繰り返していた、とある休みの日の事。

また、いつもの様にサバゲーに誘われ、既に私のメインウェポンともなってる2丁拳銃を手に、いつもの場所でいつものメンバーと…

├…やっていたハズなのに、突然の濃霧で完全に迷子、トランシーバーも知らぬ間に落としてしまった様で、知人たちとの連絡もつかず。

ひとまずいつもの場所である森を抜けることにしたのだけど、歩けど歩けど建造物も見えない森の謎の広さ。

こんなに広くなかった様な……?なんて考えてる内に霧を抜けた様だ。 さ、早く連絡取らないと……

……何処なの、ここ……?

_{II} キャラクター名	== ┌ プレイヤー名	─ スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シオ(本名:始音)		クロススラッシュ	*	12	メジャー	-	自身	自動成功	片,双	
,		効果:			バッシュを2	回。単体》	で別対象	に攻撃可能		
所持		バイオレントヒット	*	-	クリンナップ	_	自身	自動成功	1/シナリオ	
		効果:			ボノ	レテクスア	タック補均	真		
		ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	_		
		効果:	•			武器攻撃	+4SL			
		ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	_		
		効果:			スラッ	ขยาว`ับว่อง	力果+3SL	d		
		アームズロジック魔導銃	*	-	パッシブ	-	自身	_		
		効果:	•			魔導銃命	中+1d			
		リーズンアウト	*	-	判定	-	自身	自動成功	1/シーン	
		効果:			自分位	の判定対リア	クション判定・	-1d		
		ラストアクション	*	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
		効果:			メインプ° ロセスを	を行う。自	身の回復(は不可能		
		パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
		効果:	•		戦闘不能	回復。HP	を20SL点	にする		
		ゲインプロミネンス	*	4	セットアップ°	20m	単体	自動成功	非隠密	
		効果:				象のリアクション				
		ビルドアップフォース	5	5	マイナー		自身	自動成功	SL/シーン	
		効果:		Ī	式器攻撃+20(重					
		ハートレススパイト	3	8	効果	20m	単体	自動成功	1/シーン	
		効果:			対象					
		ベノムエッジ	3	6	ムーブ		自身	自動成功	3/シーン	
		効果:			武器攻撃+3					
		ボーダーステップ	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	SL/シナリオ	
		効果:			対象の判定					
		死神の手	*		マイナー					
		効果:			武器攻撃+[減					
		クロックアップフォース	\star	9	セットアップ			-		
		効果:				ップフォースを				
		オピニオン	*	-	パッシブ					
		効果:				説得などの				
		アスレチック	*	-	パッシブ			-		
		効果:				登攀&跳				
		オウルアイド	*		パッシブ		自身			
		効果:				暗闇中:達				
		スピードアタッカー1	*	フェイト1	セットアップ		自身	自動成功		
		効果:				+5,移動+				
		スピードアタッカー2	*	フェイト1	フリー		自身	自動成功		
		効果:				鎖内に敵な				
		ダークストーク	*		パッシブ		自身			
		効果:			暗闇内	での移動/				
		ブレイクフォール	*		落下時		自身	自動成功		
		効果:				落下ダン	 ۲-1d			

キャラクター名 -		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
シオ(本名:始音)				スピードアタッカー3						自動成功		
		効果: 武器攻撃の貫通化										
所持品			エリアサーチ	*		パッシブ		自身				
						1	I	警戒行動		1		
				エンラージリミット	*							
					-1	1						1
				ファーストエイド	*		メジャー	至近	単体	器用		
						1				1		
				リムーブトラップ	*							
				効果:		1				'		
				シックスセンス	*							
				効果:		1	奇襲	のリアクションマ	アイナス無	効		-
				レストタイム	*		シーン終了		自身	自動成功	1/シナリオ	
				効果:				回復2d+	+CL点			
				アプレンティス	*		戦闘不能		自身	自動成功	1/シナリオ	
				効果:			止めを	を受けても		シーン)		
				ダークストーク	*		パッシブ		自身			
				効果:			暗闇	の移動ペナ	トを受けな	:U1		
				トレーニング器用	*							
				効果:								
				トレーニング筋力	*							
				効果:	_					_		
				バイタリティ	*		パッシブ		自身			
				効果:				最大HP				
				ギャザーマテリアル	2	10					SL/シナリオ	
				効果:				売れるドロ]ップをCL(固取得		
				プリペアーポーション	*		メジャー					
				効果:		携帯ロ	中のドロップを使	って、使っ	た価格以	下のポーショ	ンを作る	
				効果:			T	1	1	1	1	
				効果:			ı	1		1	1	
				効果:			T	1	T		T	
				効果:			T	1	ı			
				効果:			T	1	1	1		
				効果:		1	I		1	1	1	Г
				効果:			T		ı			
1				効果:								