キャラクター名: アーモ・センデッタ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	190		異種族の友人がいる		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	9			21	3
体	0	筋力	5	1		6	1
		生命力	12			12	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
バード	3		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
ララバイ		
レクイエム		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	2

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪飾り	天然石使用の髪飾り
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	矢筒	12本収容可能
右手		
腰	フック	登攀、緊急用
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
音良い笛、ギター、ハーフマント[フード有り]		荷物
左手	クロスボウ	武器

その他メモ

13歳のまだ成人していないグラスランナーの男の子。
ギターで弾き語りをするのが好きで、バードになった。長い時間一か所に留まるのが苦手で一人で旅をしている。
体的にもそうだが完全に子ども。歌の題材になりそうなこと、気になることによく首突っ込んで大変なことになっている。
荒事になったら逃げながらララバイを唄って逃走を繰り返してる。もっと小さい頃は生まれ故郷の村でわんぱくなことばかりしていた。
村の近くの湖で妖精と出会い、言葉を教えてもらいながら友人になった。その際に蛮族の言葉も教えてもらった。
そのおかげもあるのか、村の同年代では一番物知りだった。因みに当然だが純潔である。

kukkiさん卓[ラクシアの旅]　秋りんごさん[ニールさん]　テムさん[ザインさん]　メル氏[ソワレさん]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーモ・センデッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食[1週間分]	○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
楽器[アコースティックギター]	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
油	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
水着	○□□○□□
太矢x4	○□□○□□
太矢	○□□○□□
フック	○□□○□□
テント[4人分]	○□□○□□
マフラー	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ハーフマント[フード付き]	○□□○□□
[小鳥:アーリーバード]	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□