キャラクター名
リル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	10
種族	ドラゴネット			**境遇**	渡来
出自（効果）	神竜王の信託			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	7	21	14	19	9
ボーナス	3	2	2	7	4	6	3
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	2	2	9	5	8	3

HP	61
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	大きな目								
能力値			2	0	2	0	8	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	5	3	6	9	7	9 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9		1	10	+ 3 d
アイテム鑑定	9		1	10	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション 使用済	
HPポーション	
バックパック	
グリモア	
MPポーション*3	
毒消し	

現在重量： 12		
最大重量： 15	所持金： 970	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 攻撃。〈風〉ダメージ[2d+5]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 〈風〉ダメージ+[SL*4]								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージ+[CL*10]								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射程:視界でエネミー識別								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行なう								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	知力	1/シーン	
効果： 判定を【知力】で代替								
コネクトアイ	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法ダメージ、魔法防御+[SL+2]、3回まで重ねられる								
マスターラック	1	-	判定後	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダイス1個の出目+1（Cも出来る）								
ソウルコンバート	1	-	FP使用	-	自身	自動成功		
効果： スキル効果でフェイトを使用するとき、フェイトの変わりにMP-10で代用できる								
ドラゴンストライク	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 【物理防御】【魔法防御】0でダメージ算出、フェイトを1点使用								
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱとｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙガスかえる								
ウォーターシールド	1	6	DR直後	20m	単体	自動成功	1/R	
効果： 特殊攻撃のダメージ-10								
ディジニブリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <風>ダメージを与えた場合、【物理防御】-10								

エリンディル大陸を旅するアンスロック、好奇心と正義感の赴くままに生きている。

アルディオンのとある村で生まれたが、生まれたときに託宣を受けたという。
彼の者はドラゴンを滅ぼし、世界を救うあるいは世界を壊す者になりうると。
その託宣が何を意味するのかはまだ誰もわからない。
そのことを聞いた少年は、ただドラゴンにあってみたいと思った。
ドラゴンに会うこととでどのような悲喜劇が起こるのかは彼はまだ知らない。
それでも彼は歩みを止めないのであった、そうなることがまるで運命であるかのように。

キャラクター名
リル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔塾攻撃ダメージ+1D								
グレートコネクト	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：コネクトアイ、使用								
ドラゴンカース	1	1FP	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：バッドステータス付与								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：魔術を「対象：範囲(SL*2)」に変更								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別の判定に+1D								
アニマルエンパシー	1							
効果：動物と話せる								
スペシャリストⅠ:風	1	1FP	戦闘前					
効果：風属性の魔法ダメージ+1D。シーン								
スペシャリストⅡ:風	1	1FP	<ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ:風>					
効果：風属性の命中+1D、魔法ダメージ+1D。シーン								
オピニオン	1							
効果：説得、交渉の【精神】+1D								
スペシャリストⅢ:風	1	1FP					1/シナリオ	
効果：風属性の魔術と同時使用。「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更								
フェイス：セフィロス	1							
効果：2つの任意の能力基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								