

キャラクター名  
春日恭二・改

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	カヴァー
	エグザイル			
オプション	ブラム=ストーカー		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	120 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	5	0	0		1	6	行動値	12
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	12
精神	0	0	0		8	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			RC		4	交渉		
回避		3	知覚		3	意志		3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+4	1	10		
		0				
不屈の一撃・改	白兵	13r+4		14		装甲無視。命中でHP 8点回復
不屈の一撃・改改	白兵	13r+4		14		上の効果にガード不可をプラス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
春日の服		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
Eロイス:衝動侵蝕	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	シンドロ	-	
効果:	C値-3							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+10、ガード+1							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動する。離脱可							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+3D							
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	攻撃力+4							
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定D+4個							
吸収	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダメージ入ればラウンド判定D-2個							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	装甲無視。HPを8点回復する							
瞬間退場	1							
効果:	いなくなる							
蘇生復活	1							
効果:	復活する							
	1							
効果:								
生命増強	1							
効果:	HP+30							
餓鬼魂の使い	2	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	邪毒。ランクは3。シーン2回							

--	--

