キャラクター名: イズルート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	37（外見24）
冒険者Lv	9	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	500		かつては貴族だった		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	1		16	2
		敏捷度	11	2		18	3
体	13	筋力	6	6		25	4
		生命力	3	3		19	3
心	12	知力	10	8		30	5
		精神力	10	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	7
ソーサラー	5	エンハンサー	3
コンジャラー	1		
プリースト/月神シーン	9		
スカウト	5		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	0	5
盾	ヒーターシールド		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法の発動体+100G	1H両	17		2d+ 9	10	11	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント（四人用）	○□□○□□
保存食（1週間分）x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	10			
神聖魔法	9	14			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
レクイエム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングコート	
右手	
腰	
足	
その他聖印（月神シーン）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

外見が24歳で止まっているナイトメア（人生まれ）
月神シーン神殿司祭でありジェントリである者の子として生まれた

ジェントリであり司祭である子と言うのもあり表立っては疎まれず
影で忌まわしき子と罵倒されたがシーン神殿の徒として周囲に博愛精神を尊び伝えるにつれその評判は改まっていった
自身は雑用をこなし、侍祭の立場を得ている。
経営難に落ち込んでいる神殿を建て直す為、自身は祓魔師として
守門であるリュート、読師であるライトと共に旅へ出る。
必ず故郷である神殿を建て直せる程の資金と財産を手に入れると神殿の信徒全員に約束し――

だが入った遺跡で一同は全滅。そこは魔剣の遺跡でありそれを見誤ってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟