キャラクター名: リュゼ＝ハイドランジア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	5	経歴	体に傷痕がある		
経験点	590		命を救われたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	2		16 + 1	2
		敏捷度	12	2		18 + 2	3
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	6	1		15	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/戦勝神ユリスカロア	5		
レンジャー	3		
セージ	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

堅陣の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	8	28										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	赤の眼鏡	眠らなくなる
首	聖印	
背中	ウェポンホルダー	
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

幼少の頃に魔物に襲われたことがありますが、行きずりの冒険者に「命を救われたことがあります」
その時に受けた、背中の「傷痕があります」
…その後諸事情で「投獄されたことがあります」が、今は刑期を終えて出所しました

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リュゼ＝ハイドランジア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【生活用品】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
筆記用具セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
銀の指輪	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
一角獣の角(一回)	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
巧みの指輪x10	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
【消費分】	○□□○□□
神殿への寄付金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□