

キャラクター名
ガイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	特定の異種族を好んでいる(いた)		
経験点	1280		子供の頃に家出したことがある 規律に厳しい環境で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16	2
体	10	敏捷度	6	1		14	2
		筋力	8	2		20	3
心	4	生命力	8			18	3
		知力	4			8	1
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
全力攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
ビートルスキン			
キャッツアイ			
マッスルベアー			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 17 /合計 17	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	ソフトレザー				7								3	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1		
回避技能											ファイター	合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 5	10	6	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2262
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー 首に巻く防寒具
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

傭兵をしていた父と母をもつ。
非常にスパルタな両親で、厳しい修行を課せられていた(規律に厳しい環境で育った)。
子供の頃に家出を試みたが、簡単に居場所がハして連れ戻された過去を持つ(子供の頃に家出したことがある)。
成人して独り立ちするにあたって、自分の出来ることが戦うことのみだったので、結局は両親と同じ傭兵を選ぶこととなる。
そして、とある蛮族との戦争の際、捕虜となり、蛮族領で奴隷の日々を送る。
5年の奴隷生活の間、蛮族の娯楽として剣闘奴隷として過ごす、なんとか仲間と共に脱出に成功。
その際、仲間は自分を逃がすために犠牲になり、脱出に成功したのはガイ一人のみだった。
人間領まで逃げてきて、さあ何をしようか、となったとき、傭兵はもうころころだと、思ったので冒険者をしてみようと思い、僅かに路銀で冒険者セットを買い、冒険者の店で後の英雄となるガイの第2の人生が始まる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

首のマフラーは奴隷印を隠すためのもの、人前では絶対に取らない。