キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	10	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バトルマニューバ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	5	4	常時	至近	自身	自動		
効果：	バトルマニューバ×5							
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	＜白兵＞＜射撃＞でドッジ判定を行える。							
インスタントボム	4	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+Lv×2の白兵攻撃。装甲無視。武器の攻撃力を加算できない							
オリジナルツール	5	4	オート	至近	自身	自動	80%	
効果：	何時でも使用可能。使用時に技能を指定し、ラウンドの間、その技能を使用した達成値を+Lv×2。1ラウンドに1回。							
パーフェクトコントロール	1	3	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	判定の直前に使用。達成値を+10。HPを5点消費。1シーンに1回。							
鏡の中の人形	1	5	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：	対象が回避に失敗した場合、代わりに判定することで成功扱いにできる。1シナリオにLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

固定値特化の白兵型

長所
・基本達成値+１０．１００%で+２２．一度限りさらに+１０
・達成値を生かした回避。味方も回避させることができる。
・装甲無視

短所
・コンセントレートがない。
・達成値を下げられると無能化。