キャラクター名
P

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	投獄された事がある		
経験点	500		才能を絶賛された事がある		
			神器を見た事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	30		44	7
		敏捷度	2	20		29	4
体	7	筋力	6	80		93	15
		生命力	8	70		85	14
心	7	知力	9	114		130	21
		精神力	11	86		104	17

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	12
ソーサラー	15	エンハンサー	10
コンジャラー	15	アルケミスト	4
マギテック	12	ライダー	2
スカウト	9		
レンジャー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p
バトルマスター	3143p	マナ耐性	3144p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	227 p
ファストアクション	2123p	武器習熟/ソード	221 p
影走り	2120p	防具習熟/金属鎧	222 p
治癒適正	2122p	武器習熟II/ソード	221 p
不屈	2123p	魔力撃強化	3144p
ポーションマスター	2123p	防具習熟II/金属鎧	222 p
韋駄天	3142p	武器の達人	3144p
鋭い目	2120p	防具の達人	3144p
弱点看破	2121p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	19	30
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
145

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 33	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 29	2d+ 32

MP
230

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	36			
操霊魔法	15	36			
深智魔法	15	36			
魔動機術	12	33			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
Cカップ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟