キャラクター名
ゼニス・バロウル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	38
種族	ドゥアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	傭兵			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	18	12	6	7	15	9
ボーナス	7	6	4	2	2	5	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	10	8	6	2	2	8	3

HP	137
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	黒帯								
能力値			8	0	6	0	8	8	15
スキル			1	11		13	13		
その他				10					
総計(右)			9	32	3	34	21	8	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0
最大重量： 22
所持金： 2100
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘の命中に+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】								
スラッシュブロウ	1	-	DR直後	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 武器攻撃のDRに+[(SL×2)D]する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 攻撃を対象：単体にして、ダメージに+[CL×10]する。								
インデュア	1	-	効果参照	-	自動	自動	1/メイン	
効果： バッドステータスを受けた直後。全て回復。								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： DRに+[(SL)D]する。								
ストロングスタイル	5	3	setup	-	自身	自動		
効果： DRに+[(SL)D]する。ラウンド終了まで持続。								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HPに+[SL×5]する。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御力+[SL×3]								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力+[SL×3]								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】に+2								
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 対象の物理・魔法防御力を0として攻撃する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定		
効果： 白兵攻撃を行う。白兵攻撃は無属性魔法ダメージとなる。ダメージに+SL×2								

ゲッシュ・忠誠の誓い：格闘
クリティカル時、ダメージに+3D。

キャラクター名
ゼニス・バロウル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	HPを[CL×10]点回復。							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	ダメージを受けた直後に使用。受けたダメージと同じ値だけ、与えた対象にHPロスを与える。							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	物理・魔法防御力を+3							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	装備：両	
効果：	物理ダメージ-[武器攻÷2]。修正は加えた後で割る。							
アクロバット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍の筋力を使った判定に+1D							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	オブジェクト破壊時のDRに+2D							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HPに+CLする							
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理・魔法防御力に+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								