

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
オプション	ブラム=ストーカー		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動		殺戮	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	5		0			5	行動値	12
感覚	1		0	1		2	(非装備時)	12
精神	0		0	8		8	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防具		5			

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コメントレイト:キュマイラ	2							
効果:								
渴きの主	1							
効果:								
吸収	1							
効果:								
オールレンジ	1							
効果:								
イージスの盾	1							
効果:								
獣の力	1							
効果:								
破壊の爪	1							
効果:								
ハンティングスタイル	1							
効果:								
瞬間退場	1							
効果:								
蘇生復活	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

ルルプ1の春日さん。経験点及び能力確認用。エフェクトは浸食率による上昇分を抜いています。
 攻撃ダイスは「11d10+4 C値7」 ダメージは「Xd10+14」
 攻撃の達成値は《 25 ~ 43 》の範囲、ダメージは《 26 ~ 46 》の範囲が期待値
 HPは40だが、攻撃命中でHP+8するため、1~2ラウンド攻撃したと仮定して、実際はHP48~56
 初期作成キャラの場合、1撃で20ダメージくらいと想定して、装甲5とガード値[2D+1(期待値12、最大21)]となる為
 防御力は期待で「17」となり、被ダメージは約3程度・・・意外と硬いぞ春日さん
 4人で殴って12ダメージ、内1人が装甲無視を持っていたとして17ダメージ
 回復分を考えると実際9ダメージ前後
 ダメージの振れ幅も考えると、4ターン以内が妥当か・・・意外と優秀だぞ春日さん