キャラクター名	プレイヤー名
トーマ	

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血
生まれ	魔法使い	性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	223000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	0	29		39	6
		敏捷度	0	21		31	5
体	6	筋力	0	9		15	2
		生命力	0	13		19	3
心	15	知力	0	53		68	11
		精神力	0	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
双撃	IB30 p		p
頑強	218 p		p
超頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
379450 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	5	49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻	
耳		
顔		
首	背水のネックレス	
背中	野武士の炎武帝のマント	
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	怪盗の足	
その他		

	装備品	説明
左手	チャンピオンのロインクロス	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

マルチアクション+魔力撃で魔法行使+3回殴打することを主眼に置いたアタッカー。
複数の味方を回復したいが攻撃もしたい、という場合マルアクは天地鳴乱に置換しヒーリングバレット2発+魔力撃3発(双撃あり)。
魔力撃で下がった継戦能力はブリンクやスケープ・ドール、カウンターなどで確保する。
いざとなったらイモータルも有る(ただしその後ほぼ死ぬ
グラップラーで超越し、封印撃を取得してそげぶするのが目標。大体のコア部位に攻撃障害があるのが難点だが...
ファントムカウンター?知らない子ですね(
超越した後は拡大イモータルを掛けても1回まで味方の穢れが増えなくなるため、使い勝手が大幅に向上する。ワードブレイクは(
パーティバランス的に範囲攻撃が不足しがちなので、テイルスイングの取得も一応検討中...その場合は宣言特技が多過ぎるが

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟