キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	路地裏	経験	犯罪	邂逅	恩師

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	8		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス【野獣本能】	P	N		
葛餅	P 信頼	N 脅威		
猫	P 好奇心	N 恐怖		
ヌエキ	P 連帯感	N 不信感		
ほんのうじ	P 好奇心	N 敵愾心		
にいなみ	P 好奇心	N 嫌悪		
狂戦士	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	5	6	マイナー					
効果： 【肉体】を使用した全判定のダイスを+[LV+2]。素手を除く全アイテム使用不可								
復讐の刃	3	6	オート		単体			
効果： 他エフェクトと併用不可。リアクション放棄で相手に白兵攻撃。C値を-LV(下限値7)。対象はリアクション不可								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー					
効果： 戦闘移動を行う、離脱可能、封鎖の影響を受けない。1シーンにLV回								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果： い つ も の								
知性ある獣	1	2	マイナー					
効果： 《完全獣化》中もアイテムを通常通りに使える								
怪獣撃	5	6	メジャー		単体		100↑	
効果： 射程を視界に変更。ダメージを+LVDする。１シナリオに１回								
増腕	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)		ピュア	
効果： 対象を範囲(選択)に変更。1シーンにLV回								
進化の大爪	5	2	セットアップ					
効果： 白兵攻撃+[Lv*3]								
進化の末脚	5	2	セットアップ					
効果： 行動値+[Lv*3]								
獣の力	7	2	メジャー					
効果： 白兵攻撃+[Lv*2]								
剛身獣化	5	6	マイナー				ピュア	
効果： シーンの間、攻撃力[LV*2] 装甲値[LV*3]								
獣の魂	2	5	オート				100↑	
効果： ダイスを＋５個。１シーンにLV回まで。								
	★							
効果：								

コッチに来る際にほとんどの力を失っているが、戦闘方針は全然変わっていない。
基本的には自らを省みず、血にまみれながら相手を喰らう。

別世界の存在を知って少々考え方が変わっている。
面白い、とっても面白い。
そんな世界があるなら、その世界には必ず救われないモノが居る筈だ。
その世界を潰して回るのはきっとこれまでにないほどの救済だ。

微塵も残すわけにはいかない。

願望：全世界の殲滅若しくは自らの死亡