

ギルド名 リヴァイアムーン	ギルドマスター コルト
------------------	----------------

<b>レベル</b>	9	<b>成長点</b>	424	<b>次レベル</b>	64/90
------------	---	------------	-----	-------------	-------

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
コルト	16	アーシアン	ウォーロード	アルケミスト	長射程大火力
シシガミ	16	エクスマキナ	ナイト	フォーキャスター	自爆壁
レンピカ	16		ソーサラー	アコライト	割り込みデバッファー
ましろ	16		プリースト	サモナー	魔法攻撃担当

所持品	
2500G?	
勇士の証	
想いの欠片	
	軍資金：

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意(1/シナリオ)	メンバー全員のHP全回復。
神々の戒め	2	メジャー(1/シナリオ)	場面(選択),使用時にひとつ、選択したバステを付与(強度は、GL÷5+1)
最後の力	1	セットアップ(1/シナリオ)	メンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]点回復
再行動	5	シナリオ中行動済(1/シナリオ)	メンバー全員、未行動に戻る
宿敵:竜	1	バッシュ	[竜]に対するギルドメンバーの命中+2,ダメージ+3。
陣形	1	セットアップ(3/シナリオ)	全員で戦闘移動
薬剤師	1	バッシュ	ポーション効果+3
派遣販売	1	メジャー(1/シナリオ)	所持物の売買が可能
結束	2	バッシュ	フェイトを誰かが使う時、他メンバーも1点分だけ上乗せ可能。
祝福	1	任意(1/シナリオ)	メンバー全員のMP全回復。

コルト[蒼月荘にて立ち上げた、私にとっては第二の冒険者ギルド<リヴァイアムーン>。このパーティ、交渉役……ってか人前に出てキチッと話すって人が居ないみたいだから、暫定的に私がリーダーになったけど…私も言うほど話すのって得意じゃないのよね。まあ、先輩冒険者としては色々未熟でなんだけども……これからもよろしくね、皆(ギルド立ち上げの時の挨拶的な言葉)]

ギルドサポート NPC同行 最大LV3  
NPCを1人同行させる。複数取得済みとして扱うので、持って行く際に連れて行く人数に応じてLVを重複し持って行くこと。

イグニス  
効果1：シーン中対象の武器攻撃を<火>に変更。シーンに1回。  
効果2：【筋力】【器用】【敏捷】から1つ選択。選択した能力値による判定の達成値に+2。シーン中持続。シナリオ3回。

エルーシャ  
効果1：好きなタイミングで宣言。単体のHPを2D点回復し状態異常を全て回復する。  
効果2：対象の使用するヒールを射程：視界、対象：場面(選択)に変更する。1シナリオ中1回。

フィーネ  
効果1：《風への誓い》1:セットアップ。自動成功。シーン内の場面(選択)の属性を<風>に変更し、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。  
効果2：判定直前。【精神】判定に+1Dする。

メルト