キャラクター名

ネメシス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動□＋1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動□＋1
頭		崩壊する体		オート			コストとして基本パーツ損傷,攻撃判定振りなおし
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身には使用不可
				オート			
腕		サバイバルナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		操り人形		オート			バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までマニューバを使用できる
胴		虫の意思		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動□＋1
				オート			
脚		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発+出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1