

キャラクター名 シイナ・グライド  
 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	22歳
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1500		妖精と友達だった 自殺を試みたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	3		10	1	ソーサラー	4	バード	3
体	5	敏捷度	2			8	1	マジテック	7	アルケミスト	2
		筋力	6	4		15	2	スカウト	1	ライダー	6
心	11	生命力	5	6		16	2	レンジャー	1	ウォーリーダー	1
		知力	16	3		30	5	セージ	1		
		精神力	6	10		27	4	エンハンサー	2		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
MP軽減/マジテック	1B33 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
モラル	
ビビッド	
レクイエム	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
タンDEM	
獅子奮迅	
限界駆動	
パラライズミスト	
パークメール	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体加工済	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	8	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
魔動機術	7	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/6	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 11	70

装備品	説明
頭 魔改造マギスフィア(小)	オプション：火炎ソリッド
耳 70-テイングマギスフィア(中)	オプション：グレネード
顔	
首 軍師徽章	鼓砲を使える
背中 マギスフィア(中)	オプション：ヒーリング・バレット、ショットガン・バレット
右手 操りの腕輪	武器、盾以外の「用法：1H」を操作できる腕
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納可能
その他 ガンベルト	弾丸を12発まで収納可能

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術を使える

— その他メモ —

その昔、ザルツにてとてもかわいらしい妖精に出会った。  
 その妖精は、周囲の人々から隠れてシイナにだけ話しかけ、魔動機のことを教えてくれた。  
 そして、ある日シイナがライダーギルドで騎獣契約スフィアを購入してくると  
 翌日の朝、妖精は魔導ピークルを作ったと言って持ってきた。  
 嬉々として乗り込み街の周囲を乗り回したが、激しく外壁に衝突。  
 シイナも大怪我をし、右耳の一部は折れてしまった。  
 これを見た町の人はのちに「技能レベルも足りていない物に乗るなんて自殺行為だ」と語っている。

実は、その事故をきっかけに妖精とはそれ以降会っていない。シイナは気にしていないため会いたいと思っている。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉕

