

キャラクター名
ミネラル

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	男?	年齢	?(現代に出土して数日)
冒険者Lv	9	経歴	大きな挫折をした		
経験点	4050		命を助けられたことがある 罪を犯したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	6		24	4
体	3	敏捷度	6			13	2
		筋力	13	9		25	4
心	9	生命力	6	4		13	2
		知力	2	7	2	20	3
		精神力	15	5		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	9		
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
魔法拡大/数	226 p
武器習熟/ソード	221 p
マルチアクション	2125 p
防具習熟/金属鎧	222 p
かぼう	224 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
鉄壁の防陣 I	
鉄壁の防陣 II : 鉄鎧	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔導鎧(オールタイムアーマー・防弾化6発)		20	0	7
盾 タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	ファイター	合計値	9	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用ディフェンダーカスタム+1 防護+1 器用+2 魔法武器:命中・追加D+1	1H	15	1	2d+ 12	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	14

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	12			
妖精魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
100

装備品	説明
頭 軍師徽章	ランク1~使用可
耳 聖印(専用:ユリスカロア)	MP+2
顔 華美なる宝石飾り	
首 奇跡の首飾り	「生死判定」を1度だけ振りなおせる
背中 英雄のマント	ブレスの攻撃ダメージ-2
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 アルケミーキット(専用)	HP+2
足 韋駄天ブーツ	通常移動+5、全力移動+15
その他ブラックベルト	防護+1

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2

<p>---その他メモ---</p> <p>大破壊時代に出土、活動していたフロウライト。当時は軍師をしていたが自分の立てた作戦に大失敗。自分も死に掛けたが部下のお蔭でその場は逃げたものの途中穴に落ちてその後一時睡眠状態に・・・そしてつい最近再出土。過去の記憶はある程度残っている</p> <p>信仰神はユリスカロア ただ、現代に神殿がなさ過ぎて「???」な状態。とりあえず祠は建てる予定</p> <p>---鼓砲---</p> <p>【鉄壁の防陣 I】 防衛1 防護点+2、与える物理ダメージ-2</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	--

