キャラクター名

シデムシ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
		怪物の顎		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		節足		アクション	3	自身	移動1
		粘液塊		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
		強化外骨格		ダメージ	1	自身	防御2
		巨体		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		常時飢餓		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	なし