

キャラクター名
イーゼス・ラッシュ

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 傭兵 性別 ♂ 年齢 25
冒険者Lv 6 経験点 1000
経歴 己に何らかの誓いをたてている
規律に厳しい環境で育った
自慢できる二つ名を持っていた

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 2 16 + 2 3
敏捷度 9 16 2
筋力 10 2 22 3
生命力 12 4 26 4
知力 4 8 1
精神力 6 1 11 1

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 6
レンジャー 4
エンハンサー 3

戦闘特技
防具習熟/盾 222 p
かぼう 224 p
防具習熟II/盾 222 p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
ストロングブラッド
アンチボディ
メディテーション

名誉アイテム 点数
ブレードスレイヤー専用化 50
野伏の**マント 20
多機能**ベルト 20
多機能ブラックベルト専用化 50
名誉点所持 140 /合計 280

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 6 9 8 9
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾
チェインメイル 18 -1 6
ブレードスレイヤー 22 4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 3
回避技能 ファイター 合計値 8 14

武器
ブレードスレイヤー 2H 22 1 2d+ 10 12 9 42
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
トリートポーションx3 ○□□○□□
魔香草x3 ○□□○□□
救命草x3 ○□□○□□
保存食(一週間分)x3 ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□

水着 ○□□○□□
所持金 1070 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 16 m 48 m 2d+ 8 14 46
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 10 2d+ 7 11

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭 セーフティメット 大ダメージによるピンチを一度だけ無効化する
首 ポーションインジェクター 仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中 野伏のリトルウィングマント 落下ダメージ-20
右手 宗匠の腕輪 器用度+2 壊すと+14
腰 多機能ブラックベルト 防護点+1

装備品 説明
サーマルマント 炎と水、氷のダメージ-1
左手 陽光の腕輪 壊すと生死判定、生命力判定に+2
ミサイルトラッパー [ミサイルプロテクション] と同等の効果を得る

その他メモ
現在はイーゼス・ラッシュと名乗り冒険者として流れているが
少し前まではデュレン・ガルドという名で王宮の要人に仕え、"キングシールド"と呼ばれていた近衛騎士。
とある事件で地位と名誉、そして守るべき者を失い、失意の元に剣のかけらを探る為に家を出ることになった。
守れなかった事を罪状と自らを戒めるために、彼は異様なまでに何かを"守る"ことに執着している。
転びそうな者がいれば脊髄反射で支えに行き、殺されそうな者がいれば考え無しに敵の前に出る。
ある程度は理性で歯止めを効かせられるとはいえ、その様は一種の恐怖症に近いモノになってしまっているのだ。
自動失敗 チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑳
○□□□㉕
○□□□㉙
○□□□㉚