デキャラクター名====================================									三							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
																			非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
2.2.180	,	ウロボロス ワーク :							クス レネゲイドビーイングA カヴァー							リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロ-	-4		ハヌ、	マーン		F			117 11											コスト分の	HPで復活			
オプショナ	-ال						年虧	f			'	性別				C:ハヌマーン	3	2						
覚醒					衝	·動					初期化	夏食率	0)	%	効果:			'	C値-Lv(限値7)			
															-	ヒューマンズネイバー	1							
出自					経	験					遡	逅												
	1	基本値 ワークス ボーナ			- 7	ьt	長	他修正 能力		能力値	値 HP		29		オリジン:	1								
肉体		全年 但 2	+	1	0 <u>7–v</u>		1930) DQ	פוטו	,ш	3			7		効果:								
感覚		2	_		0						2	(非装備時	-	7		援護の風	5	2						
精神		3	_		0						3	戦闘移動		12	-	効果:			判定	ダイス+Lv	個 ラウント゛	1回		
社会		1	_		0						1	全力移動		24		電光石火	3	3						
117			<u> </u>	0 0										27	_	効果:	判定ダイス+Lv+1 1D点HPを失う							
i	匀体			感覚					精神			社	社会			ライトスピード	1	5					100	
技能	S	L 修i	E	技能	SI	L 1	修正	拐	能	SL	修正	技能	SL	修正	E	効果:			X9`*p=7!	ションを2回	行なう C	值+1		
白兵	1	1		射撃	1				R C			交渉				激情の早鐘	1	4					100	
回避	1	1		知覚				意	志	1		調達	1			効果:								
運転:			芸術	ij:				知識:				情報:UGN	1			原初の白「軍神の守り」	1	4					80%	
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果:			行動済	にならずし	こカバーリ	ング			
運転:			芸術	ij:				知識:				情報:				マルチアクション	1	3						
運転:			芸術	ij:				知識:				情報:				効果:			IフェクトJ	以外のマイナー	アクションを行	なう		
運転:			芸術	ij:				知識:				情報:				原初の黒「フルインストール」	3	8						
武器·	٦,	ノボ	能力	能力 命中		C値	T行車	撃力!	射程			メモ	⊀ ∓		\neg	効果:			らゆる判定ダー	/ス+Lv*3D	シナリオ1回	基本侵蝕	浊+3	
TAUL	7.31	H67.	0				-/3 831X				~ _			-	原初の紫「妖精の手」	1	5					-		
															-	効果:		ダ・イス	目を10に変更	判定に1	回 シナリオレ゙	/回 基本	侵蝕+4	
															-	永劫進化	1	3						
																効果:			ラウント゛間「	「原初の〜」	L v +1	シナリオ1回		
															_		*							
D)	誤		価格	装装	₽	回避 行動						メモ				効果:								
															_									
所持品											0													
パワーソース: ビサイド ロイス										\neg														
デモンズシード 対象 感情(pos) 感情(neg)) S 1 1	肖費														
7		•								~	P	N	(792										
											P	N												
								l	P			N												
											Р	N												
											Р	N												
							1 🗀			Р	N													
										P	N													
								1 =																
								最力	最大財産P: 4			残り財産P:												