キャラクター名: エアリ

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識： 幻想	2		情報： 幻想	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MEASURE(基本)	ＲＣ	9r+5				3体に白兵攻撃力+15　BS暴走付与
MEASURE(80↑)	ＲＣ	11r+5				3体にMS判定6D　C値-1　白兵攻撃力+15　未行動を行動済みを付与
MEASURE(100↑)	ＲＣ	12r+6				4体にMS判定+8D　C値-1　白兵+18　未行動を行動済みを付与
MEASURE(160↑)	ＲＣ	13r+7				5体にMS判定+10　C値-1　白兵+21　未行動を行動済みを付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	AT	RB	
効果：	衝動判定+LVD							
ヴァイタルアップ	1		SET	至近	自身	AT		
効果：	HP+100　シナリオ1回							
戦いの予感	3	2	SET	至近	自身	AT		
効果：	R間行動値+LV*10　シナリオ1回							
覚醒の秘薬	1	2D	INI	視界	単体	AT	120↑	
効果：	行動済みを未行動に　シナリオ1回							
オリジン：ヒューマン	5	2	MINOR	至近	自身	AT	RB	
効果：	シーン間達成値+LV							
C：ソラリス	2	2	MS			S/SY		
効果：	C値-LV							
狂戦士	3	5	MS	視界	単体	RC/A	80↑	
効果：	MS判定ダイス+LV*2D　C値-1(下限6)							
熱狂	5	2	MS	視界	単体	RC/A		
効果：	シーン間白兵攻撃力+LV*3　BS暴走							
さらなる力	1	5	MS	至近	単体	RC/20	80↑	
効果：	行動済みを未行動に　R1回							
タブレット	3	2	AT	至近	自身	AT		
効果：	射程変更　シーンLV回							
多重生成	2	3	AT	至近	自身	AT	L	
効果：	タブレット効果をLV+1体に							
陽炎の亡霊	1	6	AT	至近	自身	AT	100↑	
効果：	ドッジ成功時MS　シナリオ1回							
月光の奏者	1	2D	AT	視界	単体	AT	120↑	
効果：	ドッジを自動成功or自動失敗　シナリオ1回							

侵蝕想定+260%
侵食固定

キャラクター名：エアリ

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MEASURE(220↑)	RC	14r+8				6体にMS判定+12　C値-1　白兵+24　未行動を行動済みを付与

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクアウィターエ	1	10	AT	視界	単体	AT	120↑	
効果：BS重圧可　戦闘不能をHPLV*10蘇生　シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								