

キャラクター名  
 セーラーマルチ (サンプルメダロット：ヒーロー)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ヒーロー】		オート			
		てっぺきぼうぎょ		ラピッド	MF2	自	ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する
		しょうじょうむこう		ダメージ	1	自	受けたダメージに付与された「切断」「爆発」「移動」は無効化してよい
		よそく		ジャッジ	0	0-2	支援1or妨害1
		ゆうじょうα		オート			友情判定の出目+1
				オート			
				オート			
		【頭：バリエブルヘアー】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつか振れない)
頭		まもる攻撃 さくてき		ラピッド	1	0-1	マップに [さくてき] のマップチップを配置し3カウントの間、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
		いやし		オート			味方メダロットからの友情判定の出目+1
				オート			
				オート			
		【左腕：ショートショット】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃ガトリング		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：パテリィバルカン】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1